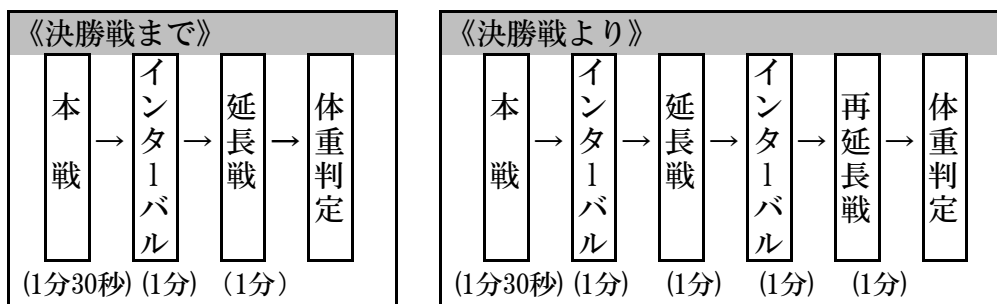


【 試 合 規 約 】

《ルーキークラス・アドバンスクラス》

試合時間



勝敗・判定

【一本勝ち】

- * 5秒以上ダウンさせるか、対戦相手を戦意喪失させた場合。
- * 本戦・延長戦を通じて、2回ダウンがあった場合（技あり2で合わせ1本）
- * 自らの攻撃により負傷し動けなくなった場合
- * 試合終了間際にダウンした場合は、カウントを続行する。
- * 有効技により負傷しドクターストップが掛った場合。

【技あり】

- * 対戦相手の有効打を受けダウンした場合（5秒以内にファイティングポーズを取った場合）
- * 自らの攻撃により負傷し動けなくなった場合（5秒以内にファイティングポーズを取った場合）
- * ダウンしたが、5秒以内に立ち主審が試合続行を認めた場合。

【判定】

- * 判定は主審1名・副審4名の5審制にて行う。（主審を含め3本以上旗が挙げた場合勝ちとす
- * 双方に技ありが無い場合、有効打、手数、積極性、主導権等で判断し勝敗を判定する。
- * 決勝までの延長戦と決勝戦からの再延長戦後は体重判定とし、軽量選手を勝者とする

【有効技】

- * 手（拳面）による金的、背後以外への攻撃。
- * 足による金的、背後以外への攻撃。（頭部への膝蹴りは反則）
- * 組んでからの膝蹴り（ルーキー、アドバンス、フューチャークラスは禁止技と致します）

【反則技】

- * サミング
- * 倒れた相手への攻撃・背後への攻撃（背中を向けている状態での上半身への攻撃）
- * 肩のラインから上部への肘による攻撃。
- * 正面からの膝関節への蹴り。
- * あらゆる種類の投げ技
- * 後頭部への攻撃
- * 上段（顔面及び頭部）への膝蹴り
- * 組んでからの攻撃

【失格】

- * 反則には注意が与えられ、注意2で減点1。注意3で失格とする。
反則が悪質な場合、即失格も有り得る。
- * 審判の指示に従わない時（試合態度が悪い場合、セコンドの応援態度等も含む）
- * 試合時間に遅れた場合（選手呼び出しアナウンス後1分以内）
- * 規定体重をオーバーしている場合。

選手注意事項・他

- * ルーキークラス及びアドバンスクラスはヘッドギアを必ず着用する。主催者側で用意します。
- * 選手はバンテージ・マウスピース・ファールカップ・レッグガードを必ず着用する。各自で用意。
- * 試合用のグローブは主催者側が用意する「WINDY製16オンス」で行います。
- * 試合場はジョイントマットを使用する。
- * 服装は原則として各道場、ジムの正装を着用する。
- * 対戦相手と10kg以上の差がある場合はグローブハンデを採用致します。（16オンス対12オンス）

第15回大会より下記服装での大会出場を認めています。

- * キックジム及び総合格闘技団体所属選手に限りキックパンツ(トランクス)での出場を認めます。
但し上半身は無地のTシャツ(所属ジム名入りは可能)を着用し、Tシャツの裾は必ずトランクスの中に入れる事。Tシャツの色は白、黒、の二色のみとします。