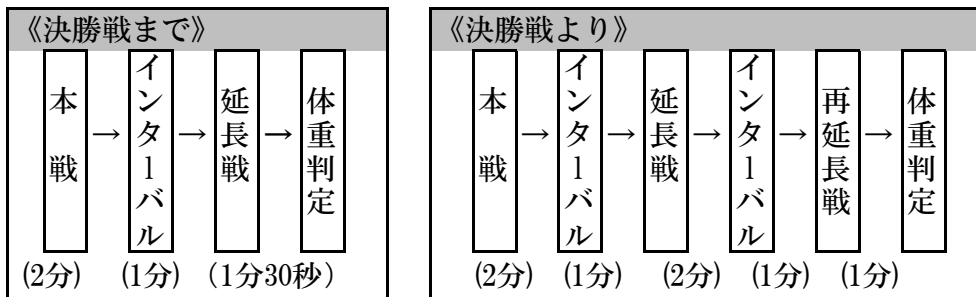


【 試 合 規 約 】

《一般クラス及びレディースクラス》

試合時間



勝敗・判定

【一本勝ち】

- * 5秒以上ダウンさせるか、対戦相手を戦意喪失させた場合。
- * 本戦・延長戦を通じて、2回ダウンがあった場合（技あり2で合わせ1本）
- * 自らの攻撃により負傷し動けなくなった場合
- * 試合終了間際にダウンした場合は、カウントを続行する。
- * 有効技により負傷しドクターストップが掛った場合。

【技あり】

- * 対戦相手の有効打を受けダウンした場合（5秒以内にファイティングポーズを取った場合）
- * 自らの攻撃により負傷し動けなくなった場合（5秒以内にファイティングポーズを取った場合）
- * ダウンしたが、5秒以内に立ち主審が試合続行を認めた場合。

【判 定】

- * 判定は主審1名・副審4名の5審制にて行う。（主審を含め3本以上旗が挙がった場合勝ちとす
- * 双方に技ありが無い場合、有効打、手数、積極性、主導権等で判断し勝敗を判定する。
- * 決勝までの延長戦と決勝戦からの再延長戦後は体重判定とし、軽量選手を勝者とする

【有 効 技】

- * 手（拳面）による金的、背後以外への攻撃。
- * 足による金的、背後以外への攻撃。（頭部への膝蹴りは反則）
- * 組んでからの膝蹴り（3秒間有効、3秒でブレイクとする）

【反 則 技】

- * サミング
- * 倒れた相手への攻撃・背後への攻撃（背中を向けている状態での上半身への攻撃）
- * 肩のラインから上部への肘による攻撃。
- * 正面からの膝関節への蹴り。
- * あらゆる種類の投げ技（首相撲からの崩しは有効）
- * 後頭部への攻撃
- * 上段（顔面及び頭部）への膝蹴り

【失 格】

- * 反則には注意が与えられ、注意2で減点1。注意3で失格とする。
反則が悪質な場合、即失格も有り得る。
- * 審判の指示に従わない時（試合態度が悪い場合、セコンドの応援態度等も含む）
- * 試合時間に遅れた場合（選手呼び出しアナウンス後1分以内）
- * 規定体重をオーバーしている場合。

選手注意事項・他

- * 選手はバンテージ・マウスピース・ファールカップ・レッグガードを必ず着用する。
- * 試合用のグローブは主催者側が用意する「ツインズ製12オンス」で行います。
- * 試合場はジョイントマットを使用する。（10m×10m）
- * 服装は原則として各道場、ジムの正装を着用する。（道衣、キックパンツ等）
- * 18歳未満の選手でヘッドギアの着用を希望する選手は着用を認めます。
- * 一般クラスも一回戦のみヘッドギアの着用を義務付けます。
- * レディースクラスは全試合ヘッドギア着用を義務付けます。

《第15回大会より下記服装での出場を認めています。》

- * キックジム及び総合格闘技団体所属選手に限りキックパンツ(トランクス)での出場を認めます。
但し上半身は無地のTシャツ（所属ジム名入りは可能）を着用し、Tシャツの裾は必ずトランクスの中に入れる事。Tシャツの色は白、黒、の二色のみとします。